

½ uur voor aanvang van de wedstrijd aanwezig: wedstrijdleider, tijdwaarnemers, secretaris, omroeper, 2 personen ET, starter, commissaris van vertrek, bel/rondebord.

Nodig: beveiligde en verzorgde baan (kussens bij obstakels), blokjes, emmers, bankjes, startlijsten. Voor blokjes leggen zie bijlage. Taken voor aanvang: overleg ijsmeester, kussens, materiaal zie boven.

Wedstrijdleider functioneert als scheidsrechter, verdeelt de taken. Iemand past de reeds gemaakte startlijst aan **tot 20 min. voor aanvang** en kopieert de startlijsten voor op het bord, bij de start en voor de juryleden.

ET tijdwaarnemers installeren de apparatuur en testen die en sluiten die af aan het eind en doen de ogen aan de laders.

Starter en comm. van vertrek zetten hun spullen op de juiste plaats. Starter trekt zo nodig startlijnen. Overige juryleden helpen met de voorbereiding en met het opruimen na afloop.

Bij een wedstrijd zijn behalve ET ook handtijdwaarnemers.

Tijdens de wedstrijd

Tijdwaarnemers zitten tijdig op hun plaats met een startlijst, een balpen en een stopwatch.

2 groepen, tijd 1 en tijd 2 (voor paar 1 en paar 2) zetten het licht op groen en letten op de starter. Op de lichtflits of vlam drukken zij op start (rechterknop); bij de eerste doorkomst van het 1^e paar (witte en rode armband) of het 2^e paar (gele en blauwe of groene armband) drukt de één op de split (links) (tussentijd) voor de ene rijder en de ander voor de andere rijder voor de tussentijd; dan nogmaals split, intussen loopt de klok door voor de volgende doorkomst of eindtijd. Intussen staat het licht op rood.

Eindtijd voor de eerst aankomende rijder van het paar: split (links) indrukken en voor de 2^e rijder van het paar: stop (rechts) indrukken. Tijd aflezen en noteren (let op de juiste kleur) en dan weer op split drukken en de tijd van de 2^e rijder aflezen en noteren. Daarna de stopwatch resetten en klaar voor de volgende serie van ritten. Als beide paren zijn genoteerd, (door handtijdwaarnemers en ET), licht op groen en opletten voor de volgende starts. De eindtijd wordt geklokt wanneer de punt van de schaats de finishlijn raakt. Ook als een rijder vallend finisht wordt de schaats geklokt als die de finishlijn raakt (of in het verlengde de denkbeeldige finishlijn). Een rijder moet in de juiste baan finishen anders wordt hij gediskwalificeerd (behalve bij val op de finish) en moet op eigen kracht de rit uitrijden en bij val onmiddellijk terugkeren naar de juiste baan.

Bij de tijdwaarnemers van groep 1 en 2 is in elke groep 1 van de tijdwaarnemers tevens commissaris van aankomst en die geeft tijdig aan wie van de 2 rijders van het paar voor ligt. Hij noemt alleen de kleur en nooit namen en geeft ook aan wie wint. Bij een close-finish bepaalt de c.v.a. of er 1 tijd wordt geklokt en let op de onderlinge afstand van de twee rijders. Bij een close-finish is de handtijd voor de 2^e rijder altijd wat te laat door de reactiesnelheid van de klokker; daarom geeft de c.v.a. aan hoe veel de onderlinge afstand was. 1 meter is in tijd + 0.1 sec. een ½ meter is 0,05 sec.

Noteer je naam op de ingevulde startlijst.

E.T. is elektronische tijdwaarneming.

Is er ET dan fungeren de handtijdwaarnemers als zekerheid, wanneer de ET voor een rijder of een paar weigert. **E.T.** is een systeem dat d.m.v. kabels rondom de baan en bij de finish op het ijs, verbindingen onderhoudt tussen startpistool, scorebord en computer. D.m.v. kastjes met knoppen worden "poortjes" open of dicht gezet. Er is een pass knop en een lock-knop. Op het scorebord is te zien welke rit gaat starten of nog in de wedstrijd is en wat de tussen- of eindtijd is.

De secretaris noteert de tijden die de omroeper op het scherm ziet. Als de ET goed werkt is die tijd maatgevend. Als er iets mis gaat, dan wordt de handtijd (manualtime) gebruikt.

De reactie tussen pistool en handtijdwaarnemer geeft enige vertraging. Als men een handtijd nodig heeft dan moet er ter correctie t.o.v. andere ritten met ET 0.20 sec. worden bijgeteld om een eerlijke vergelijking te kunnen hanteren. Met de handtijd reageer je iets later en heb je dus een snellere (kortere) tijd. Daarom de bijtelling.

Bij een wedstrijd met alleen handtijden klokken we in tienden (1 cijfer achter de komma). Bij een wedstrijd met ET wordt de handtijd in honderdsten (met 2 cijfers achter de komma) genoteerd. We ronden nooit af, maar kappen af. Voorbeelden van tijdsbepaling zie apart blad.

Omroeper moet in de kleedkamers en langs de baan verstaanbaar zijn. Roept tijdig de rijders op (per rit of kwartet) voor de start en ook welke zich moeten gereed houden en vermeldt de ritnummers en de uitslagen en zo mogelijk de tussen- (en/of) rondetijden. Hij praat niet tijdens de start! Doet alle relevante mededelingen o.a. aankondigen na welke rit de baan zal worden verzorgd. Of er wijzigingen zijn in de startlijst. Roept de juryleden op hun plaatsen. Vraagt zo nodig om een proefschot. Vraagt voor de baanverzorging aan trainers om blokjes in elkaars verlengde te leggen. Na afloop blokjes opschuiven en ook aan de buitenbaan de weggetrapte blokjes laten verzamelen.

Startlijst Op de startlijst staan de ritten en de namen en de kleur bandjes die zij moeten dragen en de afstanden die zij rijden. De eerstgenoemde rijder van een rit start in de binnenbaan met een witte band om de rechterarm. De tweede in de buitenbaan met een rode band (of geel en blauw (of groen) bij het tweede paar van een kwartet

Secretaris ET vermeldt de tijden op de startlijst en de bijzonderheden en hangt een kopie op in de baanverzorgingspauzes of na afloop. Noteert afwezigheid met of zonder kennisgeving (schorsing bij afwezigheid zonder bericht.

Noteert m.t. (manual time) bij handtijden en noteert de aangepaste tijd.

Verder wordt genoteerd: val, of val en gestopt of gewoon gestopt zonder overtreding DNF, DNS (niet gestart), DQ. (disqualificatie) bij start of tijdens de rit, foute wissel, hinderen.

Houdt de lijst bij van juryleden in functie en verzamelt aan het eind de lijsten met handtijden.

Commissaris van vertrek staat bij de start (aan de binnenkant van de ijsbaan met de startlijst en informeert de rijders in welke rit en baan en met welk bandje zij moeten starten. Hij stuurt de juiste mensen in de juiste baan op het moment dat de starter dat aangeeft. 2 per paar of 4 per kwartet en meldt aan de starter wanneer een paar niet compleet is. Afwijkingen t.o.v. de startlijst worden onmiddellijk per portofoon aan wedstrijdleader of omroeper gemeld.

Starter geeft aan de rijders die klaar staan om te starten de juiste commando's op de juiste tijdstippen. Licht op groen en/of scorebord klaar.

Bel en rondebord aangeven hoe veel ronden er nog te rijden zijn en bel luiden plm. 20 meter voor het ingaan van de laatste ronde.

Afstanden: 100 m., 300 m., 500 m. (= 100 m. en 1 ronde), 700 m. (= 300 m. en 1 ronde), 1000 m. (= 200 m. en 2 ronden finish op midden van de baan), 1500 m. (3 ronden), 3000 m. (7 ronden), 5000 m. (12 ronden), 10.000 m. (25 ronden) met start en finish op finishlijn van de 500 m.

Oneven aantal ronden = start binnenbaan en finish buitenbaan.

Even aantal ronden = start en finish op dezelfde baan.

Wedstrijdleader leidt de wedstrijd.

Bekijkt de startlijst en bepaalt aan de hand van weersomstandigheden, aantal ritten en te rijden afstanden, in overleg met de ijsmeester, wanneer de baan wordt verzorgd.

Op de startlijst staat welke rijders de blokjes moeten leggen. Zorgt er met de andere juryleden voor dat alles klaar staat. Deelt de juryleden in voor de benodigde functies. Legt zo nodig diskwalificaties of schorsingen op. Let er op dat rijders tijdens baanverzorging van het ijs zijn en dat ze er niet te vroeg op gaan.

Controleert na afloop of alles volgens de regels is opgeborgen en aangesloten en sluit de gebruikte apparatuur en ruimtes af. Kijkt in de kleedkamers of alles netjes is achtergelaten en deponeert gevonden voorwerpen in de ton. Noteert op de lijst de stand van de koffiemachine.

Aan het begin van het seizoen baan uitleggen met behulp van klos en lijn. Starters lijnen trekken.

SARA = registratiesysteem van KNSB voor Schaatsprestaties Alle Rijders Automatisch.